



Spilleregler for KIWI Solbergcup 2018

- Kampene spilles etter NIFs reglement for knøtte- og lillegutt-turneringer, med noen justeringer for lillegutt 11 & 12 år.
- Det spilles på baner med mellomstore mål. Det er vanter kun på langsiden. Hvert lag spiller med 7 spillere, hvorav en spiller skal være målmann. Minimum 5 spillere pr. lag må være på banen før kampen settes i gang.
- Alle kamper spilles 1 x 25 min..
- Det lag som står oppført først i kampprogrammet begynner med ballen.
- Det lag som står oppført sist i programmet må, om nødvendig, stille med vikedrakter. Vikedrakter finnes i/ved speakerbua.
- Ved mer enn 5 minutter for sent oppmøte tapes kampen på "walk over". Resultatet blir satt til 0-0.
- Om et lag uteblir fra turneringen, spilles resten av kampene som oppsatt.
- Ved straffeslag skal utespillere være utenfor "straffefeltet" og plassert slik at de ikke er til hinder for straffeslag-eksekutøren.
- En spiller skal kun spille på et lag i turneringen hver dag .

Tillegg for Lillegutt 11 og 12 år

Det spilles enkel serie, 4 kamper for hvert lag.

Jury

Jury sammensettes av 2 representanter fra SSK og en representant fra deltagende lag. Juryens avgjørelse er endelig.

Lisens/spillere

Alle lagledere skal påse at alle spillere er forsikret og har løst spillerlisens. En spiller har ikke lov til å spille på flere lag i samme årsklasse. Dersom dette gjøres, vil det medføre diskvalifikasjon av laget.

For "gamle" spillere

Det er ikke tillatt å benytte for gamle spillere. Dersom dette gjøres, vil det medføre diskvalifikasjon av laget.

Protester

Eventuelle protester skal leveres skriftlig til sekretariatet (den myndighet kampen sorterer under) innen 15 minutter etter ferdigspilt kamp. Protestgebyret er på kr. 300,- og betales samtidig. Blir protesten tatt til følge, blir gebyret tilbakebetalt. For øvrig gjelder NBF's protest- og appell-reglement.

Poenggiving

For vunnet kamp gis 2 poeng. For uavgjort kamp gis 1 poeng, og for tapt kamp gis 0 poeng. Dersom et lag ved protest eller annen årsak blir tilkjent seier, regnes resultatet som 0-0.

Rekkefølge ved innledende runder

Det lag som oppnår høyest antall poeng er vinner. Dersom 2 eller flere lag står likt i poeng, er det det lag som har flest poeng i innbyrdes oppgjør som vinner.

Skulle 2 eller flere lag fortsatt stå likt, er det lagenes målforskjell i innledende runder som er avgjørende. Skulle også målforskjellen være den samme, er det det lag med flest scorede mål, som vinner.

Står lagene fortsatt likt, avgjøres rekkefølgen ved myntkast/loddtrekning. Myntkast/loddtrekning skal utføres av trener/lagleder.

11 år:

Etter innledende runder, spiller nr. 1 og 2 finale, samt nr. 3 og 4 bronse-finale. Kamptid: 2x15 min.

12 år:

Etter innledende runder, spiller vinnerne i de 2 puljene finale, samt nr. 2 i puljene spiller bronse-finale. Kamptid: 2x15 min.

Dersom sluttspill-kamper ender uavgjort etter ordinær tid, vil det laget som har oppnådd flest hjørneslag i ordinær tid bli utropt til vinner. Dersom begge lag har oppnådd likt antall hjørneslag, spilles "sudden death" i 2x5 minutter.

Dersom det fortsatt står uavgjort, vil det laget som har oppnådd flest hjørneslag i "sudden death" bli utropt til vinner. Skulle også antall hjørneslag i "sudden death" være det samme, vil rekkefølgen avgjøres ved myntkast/loddtrekning. Myntkast/loddtrekning skal utføres av trener/lagleder.